NAIC8HH00C - codiceAOO - REGISTRO PROTOCOLLO - 0004060 - 17/04/2026 - I.8 - E

XI Settimana delle Culture Digitali “Antonio Ruberti”

4–9 maggio 2026

Non una rassegna di eventi, ma un laboratorio nazionale di cittadinanza digitale.

La XI Settimana delle Culture Digitali si inserisce nel percorso educativo e culturale dell’anno scolastico 2025–2026 come uno spazio di confronto e co-progettazione tra scuole, università, istituzioni e territori, per interrogare il ruolo dell’Intelligenza Artificiale nella costruzione del futuro.

La scelta di dedicare la Settimana ad Antonio Ruberti non è commemorativa, ma profondamente culturale.

Ruberti ha rappresentato una visione della conoscenza come infrastruttura pubblica, capace di tenere insieme educazione, ricerca, innovazione e costruzione europea — una visione oggi essenziale per affrontare le trasformazioni introdotte dall’Intelligenza Artificiale.

In un tempo in cui l’IA interroga la qualità della democrazia, la formazione delle nuove generazioni e l’architettura delle istituzioni, la Settimana si propone come spazio di responsabilità condivisa.

L’edizione 2026 si sviluppa lungo cinque traiettorie — antropologica, istituzionale, educativa, culturale ed europea — per affrontare l’Intelligenza Artificiale come questione di senso, di governo e di diritti, e per costruire un dialogo concreto tra istituzioni e comunità educanti.

Un percorso aperto, partecipato e orientato all’azione, verso il Congresso Nazionale DiCultHer 2026 di ottobre.

“L’Europa non è un algoritmo: è una responsabilità condivisa.”

DiCultHer — Associazione internazionale per la promozione della cultura digitale

DiCultHerAI ACADEMY

New European Bauhaus

UNDICESIMA SETTIMANA DELLE CULTURE DIGITALI

ANTONIO RUBERTI

4- 9 maggio 2026

(on line, su piattaforma zoom)

www.dicultther.it

XI SETTIMANA DELLE CULTURE DIGITALI 'ANTONIO RUBERTI

4–9 maggio 2026

Esplorare, discutere e plasmare un futuro bello, sostenibile e inclusivo

4 MAGGIO 2026 – ANTROPOLOGIA DELL'ALLEANZA

Mattino | 9:30 – 13:00

Apertura ufficiale della Settimana
Saluti istituzionali

- **On. Valentina GRIPPO**, Vicepresidente Commissione Istruzione, cultura, Camera dei deputati
- **Mons. Francesco FOLLO**, Professore universitario, già Rappresentante della Santa Sede all'UNESCO

Rappresentanti:

- ✓ **MIM: Alessandra Silvestri**, Direttore Ufficio VI, Innovazione didattica e digitale, Direzione Generale per l'innovazione digitale,
- ✓ **MIMIT:** (in corso di perfezionamento)
- ✓ **MIC: (**in corso di perfezionamento)

- **ANVUR**, **Antonio URICCHIO**, Presidente ANVUR
- **RETE DI SCUOLE, Gemma FARACO**, DS Istituto Comprensivo Statale Montalto Uffugo Taverna-Scalo, (CS). Scuola capofila della Rete di Scuole "*La scuola come comunità patrimoniale nell'era dell'AI*"

Panel 1: L'alleato digitale e la responsabilità cognitiva

Lectio magistralis – Prof. Guido Saracco

Panel 2: **Dichiarazione di Cannes**, a cura di Stefano Quintarelli

Domanda guida della giornata:
Quale tipo di umano vogliamo diventare nell'era dell'Intelligenza Artificiale?

4 MAGGIO 2026 – GOVERNARE L'ALGOCRAZIA

Pomeriggio | 15:00 – 18:00

Panel 1 – **Architettura istituzionale e responsabilità pubblica**
Stato, potere e Intelligenza Artificiale nell'Europa digitale
A cura di Antonio Felice Uricchio e Claudio Caldarola

Panel 2 – **Leadership nell'era dell'IA**
Decisione aumentata, cultura del limite e cittadinanza algoritmica
A colloquio con il Generale Fernando Giancotti e il Dirigente Scolastico Franco Calcagno

5 MAGGIO 2026 – EDUCARE ALL'INTELLIGENZA CULTURALE

Pomeriggio | 15:00 – 18:00

Panel 1 – **Scuola, AI Literacy e trasformazione educativa**
Il modello DiCultHer Academy
A cura di Silvia Mazzeo

Panel 2 – **Presentazione del n. 17 della Rivista *Culture Digitali***
A cura di Carmine Marinucci

6 MAGGIO 2026 – GENERARE SENSO

Pomeriggio | 15:00 – 18:00

Panel 1 - **Cantiere Bellezza**
Creare scene sensibili per reincantare la realtà
A cura della Prof.ssa Emanuela GUARCELLO (UniTO)

Panel 2 – **Cinema generativo e costruzione del senso**
Spazio di confronto tra semiotica, progettazione narrativa, etica e formazione
A cura di Cinzia Ligas e Fausto Crepaldi

Panel 3 – **Alleanza uomo–IA, benessere e restanza nelle aree interne**
Rigenerazione culturale e abitativa
A cura di Anna Katia Di Sessa

7 MAGGIO 2026 – INFRASTRUTTURE EDUCATIVE PER LA CITTADINANZA DIGITALE

Pomeriggio | 15:00 – 18:00

Panel 1 – **HackCultura come infrastruttura culturale per la creativita giovanile**
A cura di DiCultHer e Google Edu

Panel 2 – **Intelligenza Artificiale…nessuno escluso!**

A cura di Patrizia Marletta

8 MAGGIO 2026 – LUOGHI DELLA CURA CULTURALE

Pomeriggio | 15:00 – 18:00

Panel 1 – Intelligenza artificiale, lavoro e competenze
Politiche per l'ecosistema dell'innovazione e la dimensione sociale del lavoro nell'era dell'IA
In collaborazione con il MIMIT – DGTEC (in corso di definizione)

Panel 2 – **Il museo come luogo del Welfare culturale**
Integrare ben-essere cognitivo, emotivo e sociale attraverso sistemi digitali che amplificano relazione e consapevolezza
A cura di Maurizio Vanni

9 MAGGIO 2026 – FESTA DELL'EUROPA

Mattino | 9:30 – 13:00

Quinta Edizione – **Presentazione del Manifesto di Ventotene Digitale – Edizione Giovani 2026**
Esito partecipato della SFIDA 8 – HackCultura

Conclusione ufficiale della Settimana:
L'Europa non è un algoritmo: è una responsabilità condivisa.

AGGIORNAMENTO PROGRAMMA E MODALITA' PER PARTECIPARE:
WWW.DICULTHER.IT

INFO: info@diculther.it